

ΑΣΚΗΣΗ 1

Να συμπληρωθούν οι παρακάτω προτάσεις με τις λέξεις που λείπουν:

1. Η Logo είναι μία από τις σύγχρονες γλώσσες _____.
2. Οι εντολές που χρησιμοποιεί οι Logo δημιουργούν μεγαλύτερες προτάσεις που ονομάζονται _____.
3. Οι κανόνες που χρησιμοποιεί η Logo για να δημιουργήσει σωστές συντακτικά εντολές, αποτελούν την _____ της.
4. Κάθε λέξη (εντολή) της γλώσσας Logo ερμηνεύεται ως μία _____ στον υπολογιστή να πράξει μία ενέργεια.
5. Οι βασικές εντολές που διαθέτει η Logo (π.χ. forward, right, show) ονομάζονται _____ διαδικασίες.
6. Ένας χρήστης μπορεί να προσθέτει νέες λέξεις στο λεξιλόγιο της γλώσσας και να δημιουργεί τις δικές του εντολές οι οποίες ονομάζονται απλά _____.
7. Οι τύποι δεδομένων της Logo είναι αριθμοί, λέξεις και _____.
8. Τα δεδομένα που είναι αριθμοί διακρίνονται σε ακέραιες και _____ τιμές.
9. Μια _____ αποτελείται από χαρακτήρες που ονομάζονται στοιχεία και πρέπει να ξεκινάει με διπλά εισαγωγικά ".
10. Μια _____ είναι μία ακολουθία από λέξεις που τοποθετούνται εντός [].
11. Η εντολή show είναι μία εντολή _____ διότι προκαλεί την εμφάνιση των πληροφοριών στην οθόνη και συγκεκριμένα στο κέντρο εντολών.
12. Η εντολή show εμφανίζει πληροφορίες όπως αριθμούς, λέξεις, λίστες και _____.
13. Στις αριθμητικές εκφράσεις, πριν και μετά τα σύμβολα των πράξεων πρέπει να τοποθετούνται _____ ώστε να μην προκύπτουν συντακτικά λάθη.
14. Η εντολή announce εμφανίζει ένα μήνυμα μέσα σε ένα _____ προειδοποίησης.
15. Με τις εντολές question και answer μπορούμε να δημιουργήσουμε ένα _____ πρόγραμμα μεταξύ χρήστη και υπολογιστή.
16. Όλες οι λέξεις του λεξιλογίου του Microworlds μπορεί να είναι _____ ή προσδιοριστές.
17. Στην εντολή setc 55 to 55 είναι ένας _____ που προσδιορίζει τον αριθμό χρώματος της χελώνας που θέλουμε να αλλάξουμε.
18. Με την εντολή show "Logo" εμφανίζουμε στο κέντρο εντολών το μήνυμα _____.
19. Η πληροφορία [Programming with Logo in Microworlds EX v1.06] είναι μία λίστα αποτελούμενη από 7 _____.
20. Μια λέξη αποτελείται από _____ οι οποίοι ονομάζονται και στοιχεία της λέξης.

ΑΣΚΗΣΗ 2

A) Ποιους τύπους δεδομένων διαθέτει η γλώσσα Logo;

B) Σε τι τύπο δεδομένων ανήκει καθένα από τα παρακάτω δεδομένα;

"school	5.25	"320	100
45	[How are you?]	[X = 5]	"5/11/13
[Hello kids !]	"John	[C' Class]	"Computers
320.	-10.23	"A	[5/11/13]

ΑΣΚΗΣΗ 3

Τι θα εμφανίσουν στο κέντρο εντολών οι παρακάτω εντολές **show**;

- | | |
|-----------------------------------|--|
| 1) show 25 | 11) show [Good morning my students] |
| 2) show "7+4 | 12) show (se [total number] 25 * 2) |
| 3) show 7+4 | 13) show "red "green |
| 4) show 7 + 4 | 14) show (se [My name is] "Nick) |
| 5) show "A | 15) show 4*5 + 8 |
| 6) show 5 + 3 * 10 / 2 | 16) show [red green blue] |
| 7) show 5 * (3 + 7) | 17) show power 10 2 |
| 8) show 100 / 20 * 3 | 18) show (se [cost =] 100 / 20 "euro) |
| 9) show 2 * (5 + (12 / 3)) | 19) show power (5 + 3) 2 |
| 10) show "Hello" | 20) show (se[red black] "blue) |

ΑΣΚΗΣΗ 4

Να εξηγηθεί τι εμφανίζουν οι παρακάτω εντολές, αν ως απάντηση ο χρήστης δώσει την τιμή 5;

question [Give an integer number]

announce (se [the number you have given is] answer)

announce (se [the square of] answer "is power answer 2)

announce (se [the cube of] answer "is power answer 3)

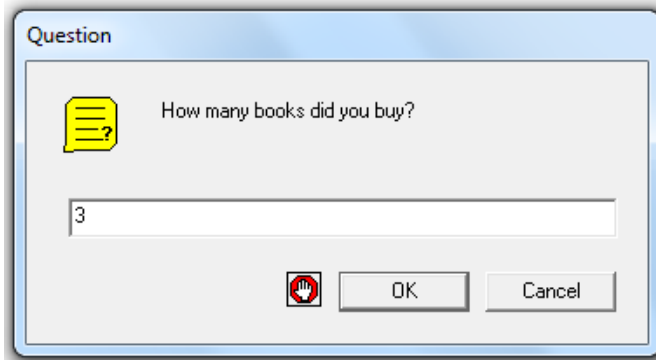
announce (se [the next number of] answer [is the number] answer + 1)

announce (se [the previous number of] answer [is the number] answer - 1)

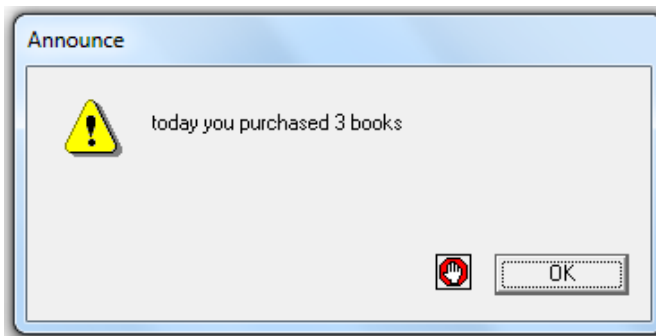
ΑΣΚΗΣΗ 5

Με ποιες εντολές εμφανίζονται κατά σειρά τα παρακάτω μηνύματα (πλαίσια);

A)



B)



Γ)

