


ΑΣΚΗΣΗ 1

- | | | | |
|-------------|-------------------|-------------------|------------|
| 1. γωνίες | 6. γκρι | 11. γραφικά | 16. αριθμό |
| 2. shift | 7. setsh | 12. Select All | 17. κουβά |
| 3. Stamp | 8. επισυνάπτονται | 13. επεξεργαστή | 18. Ctrl |
| 4. δημόσιο | 9. ιδιωτικό | 14. κενά | 19. πλωτή |
| 5. κουκίδες | 10. δημόσια | 15. προτεραιότητα | 20. png |

ΑΣΚΗΣΗ 2

- A) Οι χελώνες με κουκίδες υπακούουν σε εντολές και μπορούν να προγραμματίζονται. Οι χελώνες χωρίς κουκίδες είναι απλά στατικά γραφικά και δεν επιδέχονται εντολές.
- B) Μια αποτύπωση χελώνας δημιουργείται με τη χρήση του εργαλείου **Stamper** . Εναλλακτικά, εισάγουμε ένα σχήμα στη σελίδα και με δεξί κλικ πάνω του επιλέγουμε **Stamp** από το μενού.

ΑΣΚΗΣΗ 3

- A) Υπάρχουν 6 χελώνες στη σελίδα (x1, x2, x3, x4, x5, x6).
- B) Οι χελώνες x1, x4 έχουν χρώμα κόκκινο (red, 15).
Οι χελώνες x2, x6 έχουν χρώμα ουρανό (sky, 95).
Οι χελώνες x3, x5 έχουν χρώμα πορτοκαλί (orange, 25).
- Γ) Εμφανίζει τον αριθμό του χρώματος της χελώνας x5, δηλαδή το 25.
- Δ) `x2, setc "blue` ή `x2, setc 105`
- Ε) Η εντολή `setcolor`

ΑΣΚΗΣΗ 4

- A) Με δεξί κλικ πάνω σε ένα σχήμα της καρτέλας Shapes, επιλέγουμε την εντολή Edit και ανοίγουμε τον **Επεξεργαστή Γραφικών**.
- B) Κλίμακα zoom, οριζόντιο flip, κάθετο flip, γωνία περιστροφής και νέο όνομα σχήματος.
- Γ) Το όνομα του σχήματος στο σημείο (5) είναι λάθος γιατί περιέχει τον κενό χαρακτήρα. Θα μπορούσε να είναι γραμμένο ως `myfish` ή `my_fish`

ΑΣΚΗΣΗ 5

Στοιχεία που Εξάγονται	Στοιχεία που δεν εξάγονται:
Χρώματα που έχουν προστεθεί με την εντολή <code>setbg</code>	Μη σφραγισμένες χελώνες.
Γραφικά που έχουν σχεδιαστεί από χελώνες ή τα εργαλεία σχεδίασης	Μη σφραγισμένα (πλωτά) γραφικά (με διακεκομμένα πλαίσια γύρω τους)
Σφραγισμένες χελώνες	Κουμπιά, πλαίσια κειμένου και άλλα αντικείμενα.
Σφραγισμένα κείμενα	Γραφικά από την ταπετσαρία